



「俺のランボ」は、かなり痛んできた。あの美しいボディーは変形し、ノーズがだらしなく垂れ下がっている。アルミ製のメインシャシーも同様に変形し、定規をあてると隙間ができる程だ。当然、サスペンションにもダメージを受けたようで、特にフロント左側のアームの動きが渋い。ホイールアライメントも狂っている。四つのタイヤがバラバラな方向を向いているのが肉眼でも分かる。実車であれば、まともに走れるクルマではないことは一目瞭然。そこで岩崎さんの指導のもと、オーバーホールすることにした。

今回、オーバーホールと同時に、岩崎さんの薦めで一部に強化バーツとセッティング幅を広げるためのパーツを投入することにした。それとマフラーをスポーツタイプにした。実車も含めてチューニングの基本はマフラーだ。それも光物に限る。これだけは譲れないポイントだ。

さて、いよいよ作業開始。まずはエンジンを外す。統いて問題のフロントユニットを解体。サスペンションをばらすと、ボルジヨイングが変形していることを発見。

そこで強化品に交換する。岩崎さんにすると、より本格的なラジコンカーである1/8レーシングの純正品で、強度もあり精度も高いとのこと。指先でなぞつてみると確かにボール形状の精度の高さを体感できる。全てのボールジョイントを強化品に交換することにした。統いてロアアームのシャフトを外すと、見事にタイヤがバラバラな方向を向いているのが肉眼でも分かる。実車であれば、まともに走れるクルマではないことは一目瞭然。そこで岩崎さんの指導のもと、オーバーホールすることにした。

今回、オーバーホールと同時に、岩崎さんの薦めで一部に強化バーツとセッティング幅を広げるためのパーツを投入することにした。それとマフラーをスポーツタイプにした。実車も含めてチューニングの基本はマフラーだ。それも光物に限る。これだけは譲れないポイントだ。

さて、完成したマシンを取り、サスペンションアームとシャフト、ボールジョイントを交換。念のため、ドライブシャフトも新規にした。そしてリアデフを洗浄し、耐久性アップのために4ビニオング化した(アーマルは2ビニオン)。ラジコンの場合、実車と違ってLSD(リミテッドスリップデフ)なるものが存在しない。その代わり、充填するオイルの粘度でLSD効果を発生させるのだ。通常は粘度が3000番~5000番を外す。統いて問題のフロントユニットを解体。サスペンションをばらすと、ボルジヨイングが変形していることを発見。



痛みきったシャシーを解体したところ。ブルーの板がアルミ製のメインシャシー。これが並んでいた。



エンジンも分解した。なんとも可愛いピストンとシリンダー。やはりエンジンのメカニカル感がいい。



今回、交換する純正の新品部品。手前の黒いバーツが、アームセット。プラモデルのような状態だ。



こちらは、新たに投入する強化バーツ類。そして、光り物のマフラーと抜けの良さそうなマニホールド。



まさに、新品のような状態に復活した「俺のランボ」。そして光り輝くスポーツマフラー。ボディも新品にした。

そこで強化品に交換する。岩崎さんにすると、より本格的なラジコンカーである1/8レーシングの純正品で、強度もあり精度も高いとのこと。指先でなぞつてみると確かにボール形状の精度の高さを体感できる。全てのボールジョイントを強化品に交換することにした。統いてロアアームのシャフトを外すと、見事にタイヤがバラバラな方向を向いているのが肉眼でも分かる。実車であれば、まともに走れるクルマではないことは一目瞭然。そこで岩崎さんの指導のもと、オーバーホールすることにした。

今回、オーバーホールと同時に、岩崎さんの薦めで一部に強化バーツとセッティング幅を広げるためのパーツを投入することにした。それとマフラーをスポーツタイプにした。実車も含めてチューニングの基本はマフラーだ。それも光物に限る。これだけは譲れないポイントだ。

さて、完成したマシンを取り、サスペンションアームとシャフト、ボールジョイントを交換。念のため、ドライブシャフトも新規にした。そしてリアデフを洗浄し、耐久性アップのために4ビニオング化した(アーマルは2ビニオン)。ラジコンの場合、実車と違ってLSD(リミテッドスリップデフ)なるものが存在しない。その代わり、充填するオイルの粘度でLSD効果を発生させるのだ。通常は粘度が3000番~5000番を外す。統いて問題のフロントユニットを解体。サスペンションをばらすと、ボルジヨイングが変形していることを発見。

そこで強化品に交換する。岩崎さんにすると、より本格的なラジコンカーである1/8レーシングの純正品で、強度もあり精度も高いとのこと。指先でなぞつてみると確かにボール形状の精度の高さを体感できる。全てのボールジョイントを強化品に交換することにした。統いてロアアームのシャフトを外すと、見事にタイヤがバラバラな方向を向いているのが肉眼でも分かる。実車であれば、まともに走れるクルマではないことは一目瞭然。そこで岩崎さんの指導のもと、オーバーホールすることにした。

今回、オーバーホールと同時に、岩崎さんの薦めで一部に強化バーツとセッティング幅を広げるためのパーツを投入することにした。それとマフラーをスポーツタイプにした。実車も含めてチューニングの基本はマフラーだ。それも光物に限る。これだけは譲れないポイントだ。

さて、完成したマシンを取り、サスペンションアームとシャフト、ボールジョイントを交換。念のため、ドライブシャフトも新規にした。そしてリアデフを洗浄し、耐久性アップのために4ビニオング化した(アーマルは2ビニオン)。ラジコンの場合、実車と違ってLSD(リミテッドスリップデフ)なるものが存在しない。その代わり、充填するオイルの粘度でLSD効果を発生させるのだ。通常は粘度が3000番~5000番を外す。統いて問題のフロントユニットを解体。サスペンションをばらすと、ボルジヨイングが変形していることを発見。

そこで強化品に交換する。岩崎さんにすると、より本格的なラジコンカーである1/8レーシングの純正品で、強度もあり精度も高いとのこと。指先でなぞつてみると確かにボール形状の精度の高さを体感できる。全てのボールジョイントを強化品に交換することにした。統いてロアアームのシャフトを外すと、見事にタイヤがバラバラな方向を向いているのが肉眼でも分かる。実車であれば、まともに走れるクルマではないことは一目瞭然。そこで岩崎さんの指導のもと、オーバーホールすることにした。

今回、オーバーホールと同時に、岩崎さんの薦めで一部に強化バーツとセッティング幅を広げるためのパーツを投入することにした。それとマフラーをスポーツタイプにした。実車も含めてチューニングの基本はマフラーだ。それも光物に限る。これだけは譲れないポイントだ。

さて、完成したマシンを取り、サスペンションアームとシャフト、ボールジョイントを交換。念のため、ドライブシャフトも新規にした。そしてリアデフを洗浄し、耐久性アップのために4ビニオング化した(アーマルは2ビニオン)。ラジコンの場合、実車と違ってLSD(リミテッドスリップデフ)なるものが存在しない。その代わり、充填するオイルの粘度でLSD効果を発生させるのだ。通常は粘度が3000番~5000番を外す。統いて問題のフロントユニットを解体。サスペンションをばらすと、ボルジヨイングが変形していることを発見。